



DARK PLANET

Marie-pierre CHOUIN - Océane HADJADJ

PITCH

En 2255, deux astronautes se crashent sur une planète inconnue à cause d'un problème moteur de leur vaisseau. La planète étant très loin de toutes sources de lumière, il fait donc complètement noir. Un des astronautes décide de sortir du vaisseau pour trouver de quoi le réparer mais ne voyant rien il va être obligé de se laisser guider par son coéquipier. Mais sont-ils seuls sur cette planète ?

DESCRIPTION

Nous avons essayé de réinventer le colamaya mais avec une touche de modernité.

C'est un jeu qui se joue à 2, basé sur la coopération. Un des astronautes (player 1), doit sortir du vaisseau pour récupérer les pièces manquantes, il sera donc muni d'un casque isolant avec une caméra intégrée et d'une barre. Son coéquipier (player 2), sera chargé de le guider sur la "Dark Planet" à l'aide d'un écran qui lui permet de voir tout ce que son coéquipier ne peut pas voir. Le principe du jeu est d'aider son coéquipier à retrouver des parties du vaisseau pour pouvoir retourner sur terre.

Le player 1 qui est sorti devra travailler son imagination et faire confiance à son partenaire qui sera ses yeux.

Le player 2 devra être très attentif aux différentes menaces pour la survie de son coéquipier et de la mission.

EXEMPLE DE PARTIE

L'astronaute (player 1) qui sort du vaisseau aura les yeux bandés, s'équipe de la caméra frontale et de la barre trouvée sur la planète qui va lui permettre de se défendre face aux différentes menaces. Les deux joueurs peuvent communiquer grâce à des oreillettes.

L'astronaute resté dans le vaisseau (player 2) aura accès à la caméra de l'autre joueur et devra le guider. Lui seul peut voir les obstacles ou les ennemis en réalité augmentée. Il devra par exemple dire à l'autre joueur de donner un coup devant soit avec la barre pour tuer un ennemi, ou encore récupérer un objet en touchant un certain endroit avec la barre.

Le player 1 qui est dehors recevra un choc électrique de la barre qu'il aura dans la main lorsqu'il est touché par un ennemi ou qu'il meurt. Cela signifie alors l'échec de la partie.

CHARTRE GRAPHIQUE

Couleurs



#58b7cc



#387caa



#0b1927

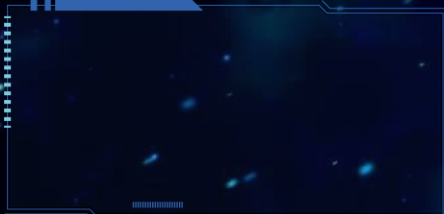


#c28523



#8b8b8b

Éléments graphiques



Typographie

Titre

Source Sans Pro Black

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

A b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

.,;:!?

Sous-titre

Segoe UI

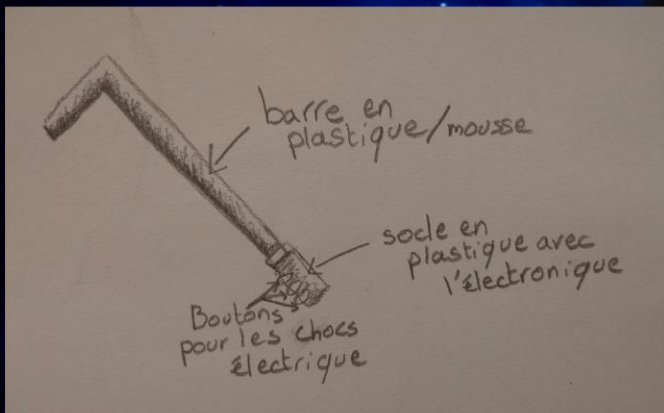
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

A b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

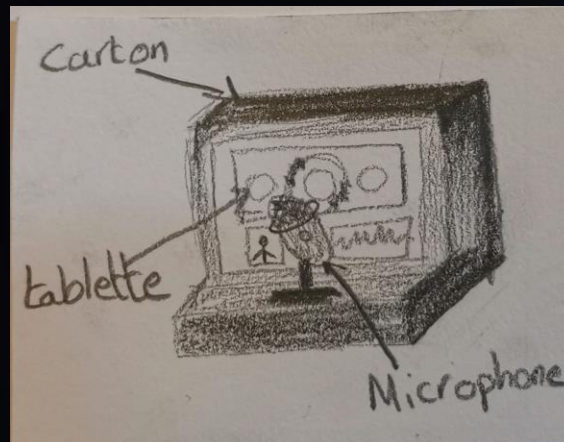
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

.,;:!?

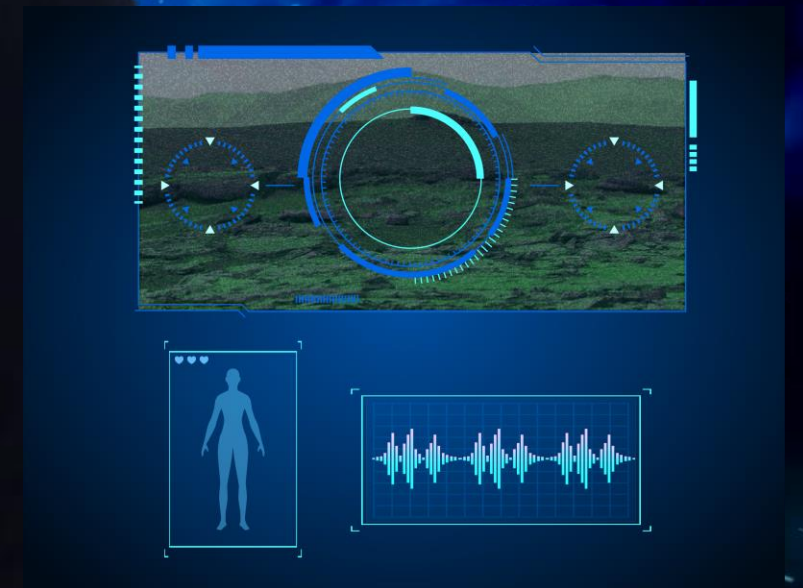
CROQUIS



Matériel du player 1



Matériel du player 2



Interface du player 2

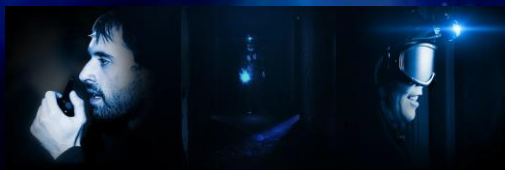
BENCHMARK

CONCURRENT

Prix

Expérience

Matériaux



Panik Room

++++

++++

+



Libérer Emilie

++++

+++

++

BENCHMARK

FAISABILITÉ



- Moteur vibrant
- Accéléromètre
- Pile



- Choc électrique
- Bouton
- Pile



- Réalité augmentée
- Caméra

MOODBOARD



STORYBOARD



Les 2 joueurs arrivent et essayent le jeu pour la première fois. Le player 1 porte le casque et le player 2 le guide grâce au micro.



Le player 1 dispose d'un casque isolant. Il ne peut rien voir mais peut entendre sa coéquipière grâce à son oreillette intégrée au casque.



Le player 2 dispose d'un micro et d'un écran de contrôle pour aider son coéquipier.



Sur l'écran, le player 2 peut voir la salle dans laquelle le player 1 avance. Il se trouve face à un extraterrestre très agressif en réalité augmentée.

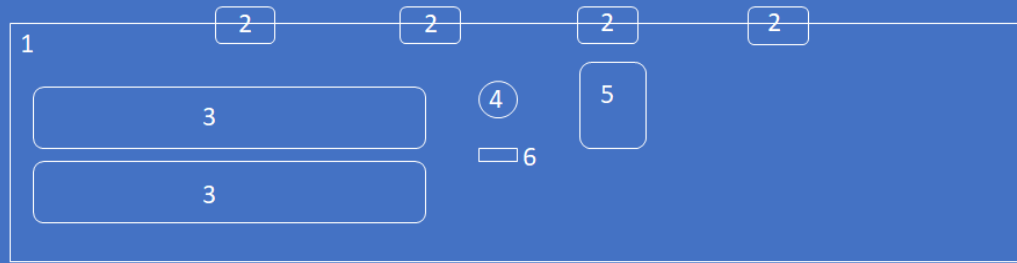


Le player 1 n'est pas assez réactif et se fait toucher l'extraterrestre, il reçoit une décharge électrique. Il est maintenant bien réveillé et prêt à gagner.



Grâce à leur travail d'équipe remarquable, ils récupèrent toutes les pièces récupérées et réussissent à finir le niveau.

SCHÉMA TECHNIQUE

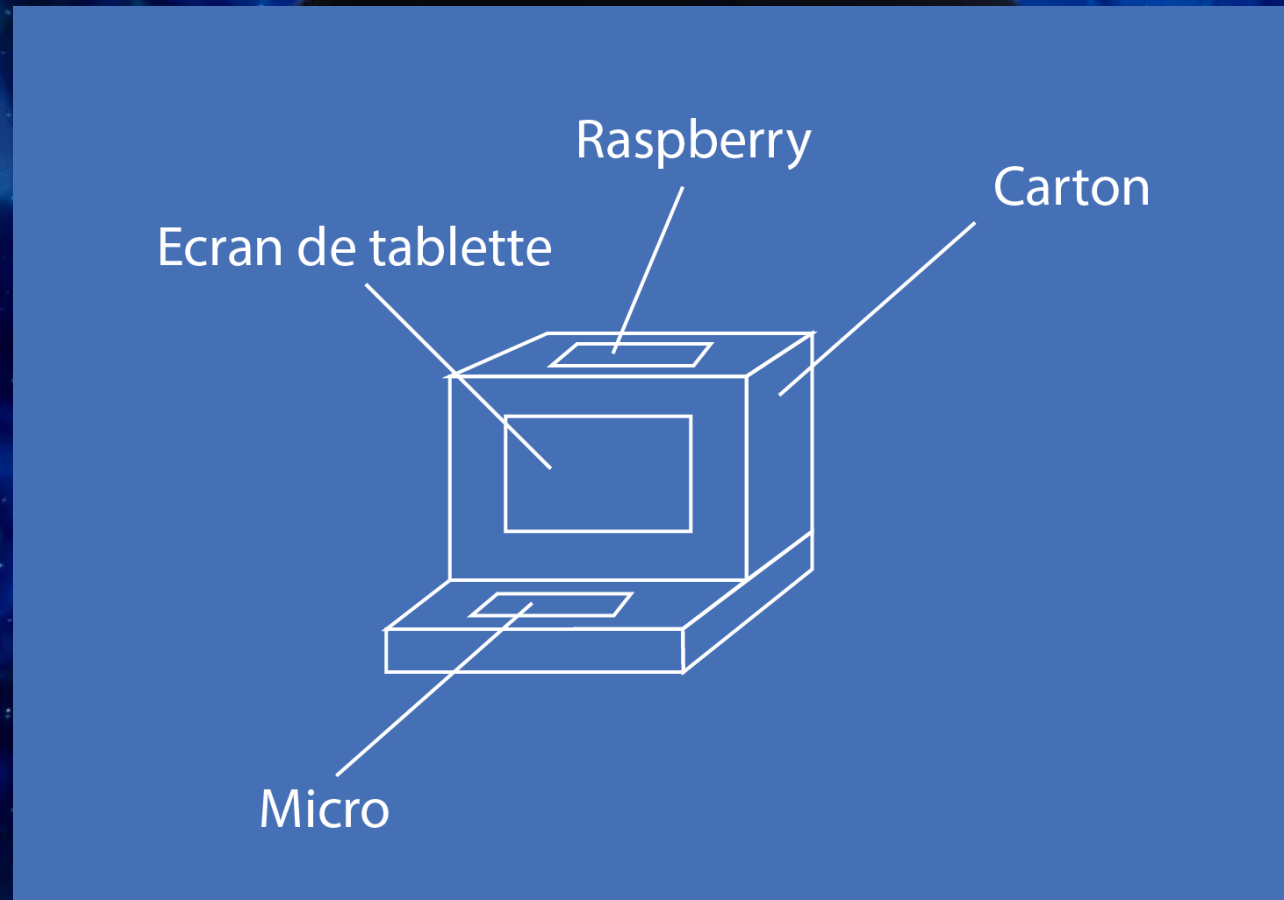


1. Manche en plastique (12 x 7 x 7 cm)
2. Boutons en aluminium (2,50x 1,65x 0,25 cm)
3. Pile (7 x 1,3 x 3 cm)
4. Moteur vibrant Disque 2mm
5. Module Bluetooth Microchip 4.2 0dBm
6. Accéléromètre 3 axes (5x3 x2 mm)



1. Casque de baseball
2. Caméra (5,9 x 2,5 x 4,1 cm)
3. Lunettes de ski (19 x 11,2 x 8 cm)

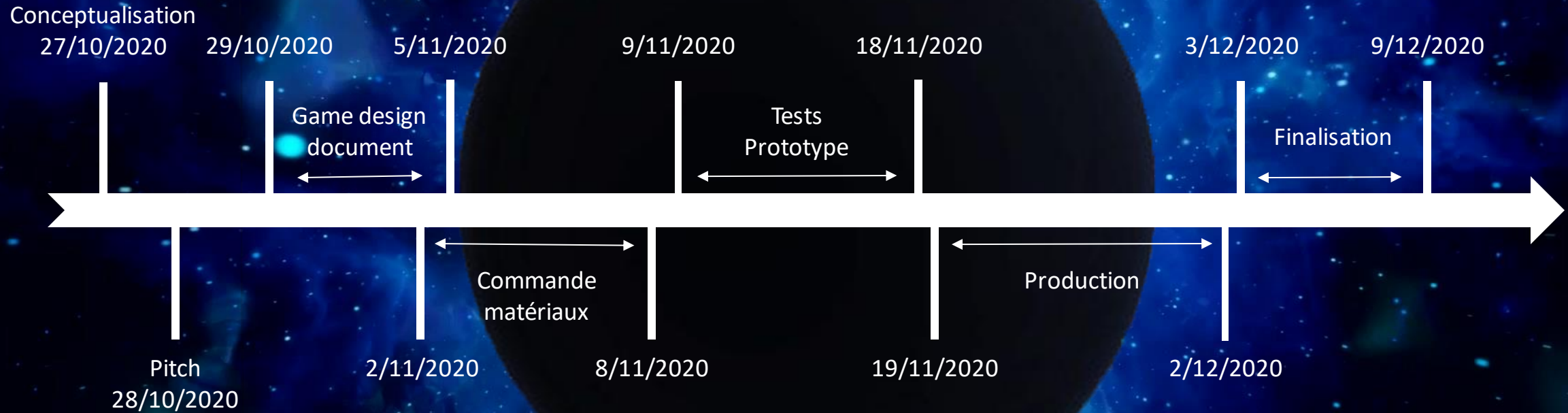
SCHÉMA TECHNIQUE



ÉTAPES DE PRODUCTION

- Conceptualisation
- Pitch
- Game design document
- Commandes des matériaux
- Premiers tests et prototype
- Production
- Avancement et finalisation

PLANNING DE PRODUCTION



BUDGETISATION



Pile
5,95€

https://www.batteries-online.fr/piles-et-chargeurs/4-x-piles-aa-1calines-duracell.html?gclid=CjwKCAjw8-78BRA0EiwAFUw8LAFLEl8ItWrr6ObLcKhcipSexNWkuwRXU1NkT2jDIhKQc7Dmz3axoC9RMQAvD_BwE



Oreillette
17€

https://www.pearl.fr/article/PX1757/2-oreillettes-avec-microphone-pour-talkie-walkie?gclid=CjwKCAjw8-78BRA0EiwAFUw8LBneXGDYl6ssOWwK8-h4ONkCRFkmVEqH0dQbOyMulAJVIZcbvQt-LRoCpYgQAvD_BwE



Tablette
149.96€

https://www.electrodepot.fr/tablette-huawei-t3-10-2-32-wifi-space-grey.html?LGWCODE=0000000000965508;158829;2865&gclid=CjwKCAjw8-78BRA0EiwAFUw8LF9zCX2e_4lwuB9sKA72Ndq4lr-X8nGydxl-oQ8p9ta_T3kQqx8jvBoC6hoQAvD_BwE



Module Bluetooth Microchip 4.2 0dBm
7,67€

[https://fr.rs-online.com/web/p/modules-bluetooth/1238536?cm_mmc=FR-PLA-DS3A-__google-_-CSS_FR_FR_Semi-conducteurs_Whoop-_\(FR:Whoop%21\)+Modules+Bluetooth-_-1238536&matchtype=&aud-828197004210:pla-334659920051&gclid=CjwKCAjw8-78BRA0EiwAFUw8LMHeTdNem2TOWMMMPgQV9QUPkMa1_Jn2kbl_RIVqClfKjQXq8StdIwhoCHEYQAvD_BwE&gclid=aw.ds](https://fr.rs-online.com/web/p/modules-bluetooth/1238536?cm_mmc=FR-PLA-DS3A-__google-_-CSS_FR_FR_Semi-conducteurs_Whoop-_(FR:Whoop%21)+Modules+Bluetooth-_-1238536&matchtype=&aud-828197004210:pla-334659920051&gclid=CjwKCAjw8-78BRA0EiwAFUw8LMHeTdNem2TOWMMMPgQV9QUPkMa1_Jn2kbl_RIVqClfKjQXq8StdIwhoCHEYQAvD_BwE&gclid=aw.ds)



Moteur vibrant disque 2mm
1.22€

https://www.robots-hop.com/eu/fr/moteur-vibrateur-disque-2mm.html?gclid=CjwKCAjw8-78BRA0EiwAFUw8LL17YtBSe6RW1vawNzj0l250Q3QxCX475pgJU76NnjCy7k5bno7hQBocURIQAvD_BwE



Accéléromètre 3 axes
6.77€

https://www.digikey.fr/product-detail/fr/adfruit-industries-l/c/2019/1528-1041-ND/4990790?utm_adgroup=Evaluation%20Boards%20-%20Sensors&utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_campaign=Shopping_Product_Development%20Boards%2C%20Kits%2C%20Programmers_NEW&utm_term=&productid=4990790&gclid=CjwKCAjw8-78BRA0EiwAFUw8LFIcxsmSjJRQcQHEdA-JhR_aTEa5RQ02N-JxfcvFIZ0ENIUIX7fffBoCSIMQAvD_BwE



Raspberry
37.03€

[https://fr.rs-online.com/web/p/raspberry-pi/1373331?cm_mmc=FR-PLA-DS3A-__google-_-PLA_FR_FR_Raspberry_Pi_%26_Arduino_%26_Outils_de_d%C3%A9veloppement_Whoop-_\(FR:Whoop%21\)+Raspberry+Pi-_-1373331&matchtype=&pla-306036484078&gclid=CjwKCAjw8-78BRA0EiwAFUw8LG7Xi2QlnHnMBRnU4N0V7N3QmOMJmFXeeiRb2ZODH9ZuK1pISJY8VBocUeOQAvD_BwE&gclid=aw.ds](https://fr.rs-online.com/web/p/raspberry-pi/1373331?cm_mmc=FR-PLA-DS3A-__google-_-PLA_FR_FR_Raspberry_Pi_%26_Arduino_%26_Outils_de_d%C3%A9veloppement_Whoop-_(FR:Whoop%21)+Raspberry+Pi-_-1373331&matchtype=&pla-306036484078&gclid=CjwKCAjw8-78BRA0EiwAFUw8LG7Xi2QlnHnMBRnU4N0V7N3QmOMJmFXeeiRb2ZODH9ZuK1pISJY8VBocUeOQAvD_BwE&gclid=aw.ds)



Caméra
62.97€

https://www.amazon.fr/Crosstour-Microphone-Embarqu%C3%A9e-Stabilisateur-Accessoires/dp/B07JB7LBNV/ref=sr_1_10?dchild=1&keywords=cam%C3%A9ra+frontale&qid=1604076670&sr=8-10

BUDGETISATION



Casque
19.43€

https://www.amazon.fr/Moligh-doll-Batteur-Baseball-Softball/dp/B0827TRNMN/ref=sr_1_5?dchild=1&keywords=casque+baseball&qid=1604046840&sr=8-5



Lunettes de ski
11.99€

https://www.amazon.fr/gotyou-Protection-Lentilles-Anti-C3%A9blouissant-Anti-poussi%C3%A8re/dp/B07X6QFLHN/ref=sr_1_20?__mk_fr_FR=%C3%85M%C3%85%C5%BD%C3%95%C3%91&dchild=1&keywords=lunette+de+ski&qid=1604047053&sr=8-20



Bombe de peinture métal
9.95€

<https://www.urban-painters.com/bombe-de-peinture-effect-urban-fine-art.html>



Frite en mousse
2.50€

https://www.decathlon.fr/p/frite-en-mousse-bleue-118-cm/_/R-p-14140?mc=8543778&gclid=CjwKCAjw8-78BRA0EiwAFUw8LLfzMUTPzNq-5aIvwZEhrSXbl_5GgaZM40QDagAhUzm1pwfoiqzuxoCTlwQAVD_BwE



Bombe de peinture noire
4.29€

<https://www.creastore.com/bombe-peinture-spray/3390-15035-bombe-mtn-94-montana.html>

BUDGETISATION

Total : 336,73€

PISTES D'AMELIORATION

- Adapté aux aveugles
- Jeu en multijoueur
- Compétition (challenge de vitesse, etc.)
- Possibilité d'adapter le jeu pour une entreprise qui cherche à travailler la cohésion de ses équipes

MERCI